Back End I

# Proyecto profesor

En la clase asincrónica hicimos un proyecto donde teníamos la entidad jugador y equipo. Ahora, llegó el momento de crear un **proyecto profesor** que contenga dos entidades:

* **Profesor:** 
  + Nombre: String.
  + Titulo: String.
* **Alumno:**
  + Nombre: String.
  + Edad: int.

¿Qué debemos hacer?

1) Relacionar las dos entidades con un 1:M.

2) Agregar fetchType lazy.

3) Agregar Cascade para cuando se elimine un profesor se eliminen todos los alumnos.

**¡Manos a la obra!**